



- ICD Watch : Bahan Presentasi Pengaruh Media Digital
- APPPS Live : App-†alks: *Campaign #IT4GOD* dalam Rangka Ulang Tahun Apps4God  
App-†alks: "Hadiah" Ulang Tahun Apps4God dalam IMAGO HACK7  
App-†ech: Liputan IMAGO HACK7
- Digi Min : Empat Ayat Alkitab yang Mendorong Teknologi dalam Pelayanan



## EDITORIAL

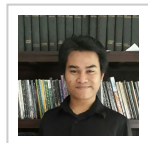
Tanggal 23 Juli 2017 menandai dua tahun pelayanan [Apps4God](#) bagi masyarakat Kristen di Indonesia. Bersyukur karena selama dua tahun terakhir, Apps4God bisa mendukung pelayanan tubuh Kristus dengan menyajikan [info-info seputar teknologi terkini](#) serta [penggunaannya untuk gereja/jemaat Tuhan](#) dan untuk kemuliaan Tuhan. Semuanya itu hanya dimungkinkan oleh kasih anugerah Tuhan dan dukungan dari rekan-rekan sekalian. Kiranya Apps4God bisa terus mengikuti pesatnya kemajuan teknologi dan semakin bisa memberikan pelayanan yang terbaik bagi masyarakat Kristen di Indonesia.

Edisi **IT-4-GOD** kali ini secara khusus akan berbagi cerita [perayaan ulang tahun ke-2 gerakan App4God](#) yang dilaksanakan dalam bentuk *campaign #IT4GOD* untuk membakar semangat anggota Apps4God dalam pergerakan teknologi bagi Tuhan. Ikutilah [liputan](#) acara *hackathon IMAGO HACK7*, [sharing](#) para peserta, serta hadiah spesial untuk ulang tahun Apps4God dalam acara tersebut. Untuk menambah wawasan tentang bagaimana seharusnya orang percaya [menggunakan media digital](#), simak pula ulasan kami tentang dua presentasi bertema *Pengaruh Media Digital* di kolom ICDW. Atau barangkali masih ada di antara kita yang belum yakin apakah kita harus [memanfaatkan teknologi dalam pelayanan](#), bacalah ayat-ayat Alkitab yang mendukung gagasan ini dalam artikel berjudul [Empat Ayat Alkitab yang Mendorong Teknologi](#)

[dalam Pelayanan](#) di kolom Digital Ministry. Kiranya bahan-bahan ini bisa memberkati Sahabat sekalian.

Selamat menikmati sajian kami. Tuhan Yesus memberkati.

In Christ,



Staf Redaksi IT-4-GOD,  
**Odysius**

## INDONESIAN CHRISTIAN DIGITAL WATCH (ICDW)

### Bahan Presentasi Pengaruh Media Digital

Pada era digital ini, media digital telah sangat dimungkinkan untuk menjadi sarana pendukung pertumbuhan rohani dan pelebaran Kerajaan Allah. Namun demikian, media digital juga dapat menghadirkan rangkaian [dampak negatif](#) jika tidak digunakan dengan bijak. Pada kesempatan ini, redaksi mengulas dua bahan presentasi yang membahas baik buruknya penggunaan media digital, dan bagaimana seharusnya kita, sebagai orang percaya, [memandang kemajuan teknologi](#) ini. Kiranya bermanfaat dan bisa dipakai sebagai bahan dalam pelayanan Sahabat.

#### 1. Presentasi "Media Digital: Kawan atau Lawan?"



Slide berjudul [Media Digital: Kawan atau Lawan?](#) ini dibagikan oleh [Yayasan Lembaga SABDA \(YLSA\)](#) untuk memaparkan tantangan penggunaan media digital bagi orang percaya. Seluruh presentasi berjumlah 66 slide. Materi-materi awal lebih banyak berisi tentang kelebihan dan juga risiko penggunaan media digital. Sementara materi berikutnya

menjelaskan tentang pandangan alkitabiah terhadap teknologi, dan bagaimana seharusnya respons kita terhadap media digital dalam konteks pengabaran Injil. Sahabat bisa menyimak materi ini secara daring atau mengunggahnya secara GRATIS dengan terlebih dahulu membuat akun di situs [SlideShare](#).

Presentasi "Media Digital: Kawan atau Lawan?"

#### 2. Presentasi "Manfaat dan Bahaya Media Digital"



Sesuai dengan judulnya, bahan PPT ini mengulas manfaat dan bahaya penggunaan media digital, dan dibuat sebagai salah satu materi presentasi dari kampanye [#Ayo\\_PA!](#) yang dicetuskan oleh YLSA. Bahan ini sangat simpel karena hanya terdiri dari 18 slide. Anda akan dipandu mulai dari memahami definisi media digital, profil generasi pengguna teknologi, hingga masuk ke konten utama. Kemudian, ditutup dengan *quote-quote* menarik mengenai penggunaan teknologi bagi pertumbuhan iman. Walaupun materinya sedikit, pemaparannya cukup jelas dan padat sehingga cocok untuk Anda yang ingin mendapatkan pemahaman secara cepat. Anda juga bisa membagikan materi ini kepada teman-teman Sahabat dengan mengklik tombol *Share* di atas logo [SABDA](#).

### Presentasi "Manfaat dan Bahaya Media Digital"

Selain dua presentasi di atas, Sahabat juga bisa memanfaatkan beberapa presentasi berikut:

- [Awat Belunggu Teknologi](#)
- [God and Google](#)
- [Aplikasi Teknologi untuk Tuhan](#)
- [Digital Word for A Digital World](#)

## APPPS LIVE

### App-<sup>+</sup>alks: **Campaign #IT4GOD** dalam Rangka Ulang Tahun Apps4God

APA PENDAPATMU TENTANG TUJUAN DARI KEHADIRAN TEKNOLOGI?  
APAKAH TEKNOLOGI BISA DIPAKAI BAGI KEMULIAAN TUHAN?  
BAGAIMANA TEKNOLOGI BISA DIPAKAI BAGI KEMULIAAN TUHAN?

**SHARE YOUR STORY!**

**#IT4GOD**

17-23 JULI 2017

apps@sabda.org App Sabda @apps4god @apps4god

Bulan Juli adalah bulan spesial bagi gerakan [Apps4God](#) karena pelayanan Apps4God berulang tahun. Dan, tahun 2017 ini, Apps4God menginjak usia yang kedua, tepatnya pada 23 Juli 2017. Pada [perayaan tahun sebelumnya](#), tim Apps4God membuat [video pendek](#) berisi pelayanan Apps4God dan ucapan yang diberikan oleh sahabat Apps4God. Terinspirasi dari *campaign* yang dilakukan Presiden Jokowi pada [pekan Pancasila](#), kali ini [Apps4God](#)

[mengadakan campaign](#) dengan mengajak Sahabat App4God membuat status atau *posting* di media sosial ([Facebook](#), [Twitter](#), dan [Instagram](#)) dengan tagar [#IT4GOD](#). Bersyukur karena *campaign* yang dilaksanakan selama 17 -- 23 Juli 2017 ini berjalan sukses dan berhasil menyulut api semangat Sahabat Apps4God untuk dengan berani mendeklarasikan dukungan mereka terhadap [visi pelayanan Apps4God](#), **Teknologi bagi kemuliaan Tuhan** atau **IT4God**. Berikut adalah beberapa *posting* yang dikirimkan oleh Sahabat Apps4God.

"Banyak keluhan bahwa orangtua lebih memperhatikan *gadget* daripada anak sendiri apalagi terhadap orang lain. Namun, dengan [memanfaatkan teknologi informasi secara bertanggung jawab](#) apalagi untuk memperbanyak pengetahuan dan pemahaman tentang firman Tuhan, dipastikan bahwa relasi orangtua dan anak-anaknya akan semakin kuat karena dilandasi dengan pemahaman firman Tuhan yang benar. Demikian juga relasi dengan sesama pasti akan semakin baik. [#IT4GOD](#)."



**Hijayas Uthan Mode**

"Tuhan mengizinkan kita untuk hidup pada era teknologi. Jadikan teknologi dan media sosial untuk memuliakan, memberitakan betapa Tuhan Yesus baik, dan Ia berdaulat atas kehidupan umat manusia. [#IT4GOD](#)."



**John Ardi**

"Mempelajari [Alkitab](#) tak lagi membutuhkan setumpuk buku tebal nan mahal. Hanya dengan satu *gadget*, kita dapat membuka beragam [versi terjemahan Alkitab](#), [tafsiran](#), [kamus](#), [leksikon](#), [peta](#), [renungan](#), dll.. **GRATIS!!!** Selamat ulang [#Apps4God](#) [#IT4GOD](#) [#sabda](#)."



**Andreas Agus Budijanto**

Masih banyak lagi kiriman yang sangat memberkati dari Sahabat [Apps4God](#). Silakan menyimaknya di [komunitas Apps4God](#).

Komunitas Apps4God

---

## App-† alks: "Hadiah" Ulang Tahun Apps4God dalam IMAGOHACK7



Dalam [dua tahun pelayanan Apps4God](#), kami bersyukur karena ada banyak kesempatan yang Tuhan bukakan untuk mewartakan tentang **IT4GOD** bersama Sahabat dan mitra pelayanan [Apps4God](#). Puji Tuhan! Pada ulang tahun yang kedua ini, ada hadiah untuk Apps4God yang sungguh mendorong kami makin giat menyuarakan **IT4GOD** agar melaluinya kebenaran firman Tuhan dapat hadir dan hidup bagi lebih banyak orang. Apakah itu?

Dalam event [IMAGOHACK7](#) pada 7 – 9 Juli 2017 (lihat liputan dalam [tulisan selanjutnya](#)), mitra pelayanan Apps4God, yaitu [SABDA](#), mengutus Jeffrey Liem untuk mengikuti acara tersebut. Dua minggu sebelum acara ini dimulai, kami sudah menyiapkan proyek untuk lebih dimatangkan dalam event ini. Proyek tersebut adalah Talk 2 Me Bible, yaitu aplikasi [Android](#) yang membacakan pasal dari [Alkitab](#) dengan perintah suara dari bahasa Indonesia dan dapat membacakan 45 [versi Alkitab](#) (sekitar 35 bahasa suku di Indonesia). Ketika Jeffrey memaparkan tentang proyek ini dalam event IMAGOHACK7, beberapa peserta memutuskan untuk berkolaborasi mengerjakannya. Selanjutnya, nama proyek ini menjadi AlkitaB BicarA (ABBA). Puji Tuhan! Kerja keras Jeffrey bersama rekan-rekan berbuah manis. Proyek ABBA meraih peringkat kedua dari tiga belas proyek yang dikerjakan selama IMAGOHACK7. Prestasi ini sungguh menggembirakan karena hal ini menunjukkan bahwa aplikasi yang konten utamanya adalah firman Tuhan mendapat perhatian yang serius dari para *coaching*, juri, dan peserta yang hadir. Biarlah hal ini makin memuliakan nama-Nya!

Berikut ini adalah cuplikan *sharing* dari Jeffrey dan Yuwono Dinata yang terlibat dalam pengembangan proyek ABBA.

"Saya sungguh bersyukur boleh menghadiri event *hackathon* IMAGOHACK7 yang diselenggarakan oleh [CBN \(Cahaya bagi Negeri\)](#) .... Dan, 2 minggu sebelum acara

ini dimulai, saya sudah menyiapkan proyek untuk lebih dimatangkan dalam *event* ini. Proyek yang saya sediakan adalah Talk 2 Me Bible, yaitu aplikasi [Android](#) yang membacakan pasal dari [Alkitab](#) dengan perintah suara dari bahasa Indonesia ....



Seiring dengan berjalannya waktu dan mentoring dengan beberapa mentor, nama aplikasi Talk 2 Me Bible berubah nama beberapa kali .... Akhirnya, diputuskan *final* namanya menjadi "ABBA", yaitu "AlkitaB BicarA" ....

Pada Minggu, 9 Juli 2017, akhirnya semua grup harus mengumpulkan proyek mereka. Dan, tibalah penilaian juri untuk tiga belas proyek yang ada. Kemudian, akhirnya diumumkan bahwa [pemenang](#) (*champion*) pada IMAGOHACK7 kali ini adalah proyek yang namanya "Bloodstopper", yaitu satu proyek aplikasi kesehatan tentang bagaimana menghentikan darah ketika ada luka. [Pemenang kedua](#) adalah proyek kami, yaitu "ABBA". Dan, [proyek yang dipilih oleh orang banyak](#) adalah "Vocapello", yaitu proyek aplikasi Android untuk penerjemahan banyak bahasa suku. Seorang juri memberikan satu respons dan pertanyaan yang baik, yaitu aplikasi ABBA sementara ini bersifat *online streaming*. Bagaimana aplikasi ini dapat dipakai di tempat-tempat yang tidak ada koneksi Internet? Dan, ini adalah PR (*home work*) kami untuk memikirkan secara *offline streaming*, misalnya dengan teknologi *media server* menggunakan *access point device* di titik-titik daerah yang memerlukannya ....

Kami juga berdoa kepada Tuhan untuk kelanjutan proyek ini. Kiranya proyek ABBA bukan prototype saja, tetapi benar-benar bisa dipakai untuk menjadi berkat bagi kemuliaan nama Tuhan. Soli Deo Gloria!" **[Jeffrey Liem]**

Selengkapnya

"[Universitas Ciputra](#) (UC) mengikuti IMAGOHACK7, sebuah acara [hackathon](#) yang berlangsung selama 3 hari, di mana anak-anak Tuhan berkolaborasi untuk mengaktivasi talenta-talenta di bidang kreatif, media, dan teknologi yang diselaraskan dengan [nilai-nilai Kerajaan Allah](#) untuk menjawab tantangan di 7 area kehidupan sehingga melahirkan terobosan inovatif sebagai solusi nyata dalam kehidupan masyarakat.



Peserta dari Universitas Ciputra yang berangkat adalah Ian Budi Kurniawan, Axel, Christian, Abia, Redo, Hanc Christian, David Boy Tonara, dan saya sendiri, Yuwono Marta Dinata ....

Acara ini membuka wawasan tentang bagaimana berkolaborasi dengan orang yang baru pertama kali kita temui, [menghasilkan ide bersama-sama](#), dan memperbanyak *network* untuk menambah jaringan pertemanan. Acara ini juga memberikan pengalaman yang luas untuk membentuk tim yang solid dengan berbagai macam tantangannya, bersama-sama berusaha selama 36 jam -- untuk memberikan



sumbangan meskipun masih kecil untuk negara dan kemuliaan Tuhan --, dan belajar untuk bagaimana membuat *start up*." [Yuwono Marta Dinata]

Selengkapnya

## App-<sup>†</sup>ech: Liputan IMAGOHACK7

### Serunya IMAGOHACK7: Anak-Anak Tuhan Berkolaborasi untuk Membuat Terobosan



Sudah saatnya anak-anak Tuhan memberi dampak dalam berbagai bidang kehidupan dengan cara yang kreatif dan inovatif, tidak lagi dibatasi oleh tembok gereja atau organisasi. Inilah yang menjadi visi lahirnya [IMAGOHACK7](#) yang berlangsung pada 7 -- 9 Juli 2017 di kantor Kejora, Slipi.

Diikuti oleh 160 peserta dari 20 organisasi dari berbagai daerah, IMAGOHACK7 yang berkonsep [hackathon](#) ini berlangsung seru. Peserta tidak dibatasi usia. Buktinya, peserta paling muda berumur 14 tahun hingga mereka yang telah berusia di atas 50 tahun. Namun, satu hal yang menyatukan mereka adalah mereka memiliki kerinduan yang sama untuk [menghasilkan sesuatu yang berdampak](#) langsung dalam hidup banyak orang melalui karya-karya mereka. Peserta terdiri dari *programmer (hacker)*, *designer (hipster)*, dan para pemikir/pemberi ide (*hustler*).

....

[Pemenang pertama](#) adalah *prototype* alat untuk menghentikan pendarahan bernama Bloodstoper, [runner up](#) adalah aplikasi Alkitab suara untuk orang berkebutuhan khusus yang [diberi nama ABBA](#). Sebagai [pemenang favorit](#) berdasarkan pilihan peserta adalah Vocapello, yaitu aplikasi permainan edukatif untuk belajar bahasa daerah.

Wow, keren bukan? Ternyata, ada banyak anak Tuhan yang bertalenta dan ketika berkolaborasi bisa menghasilkan sebuah karya yang luar biasa dan berdampak. Kalau Anda juga mau bergabung dengan komunitas IMAGOHACK7, masih ada kesempatan loh. Ikuti [IMAGO Conference](#) yang akan diadakan pada Kamis, 24 Agustus 2017, di Nafiri Convention Hall, Central Park, Jakarta. Untuk melakukan pendaftaran, kamu dapat langsung mengunjungi website [www.imagoplanet.com](http://www.imagoplanet.com) sekarang juga!

### Selengkapnya

#### Diambil dan diedit dari:

Nama situs : Jawaban.com

Alamat situs : [https://www.jawaban.com/.../serunya\\_imagohack7\\_saas\\_anak-anak\\_tuhan\\_kalaborasi\\_untuk\\_bikin\\_terobosan](https://www.jawaban.com/.../serunya_imagohack7_saas_anak-anak_tuhan_kalaborasi_untuk_bikin_terobosan)

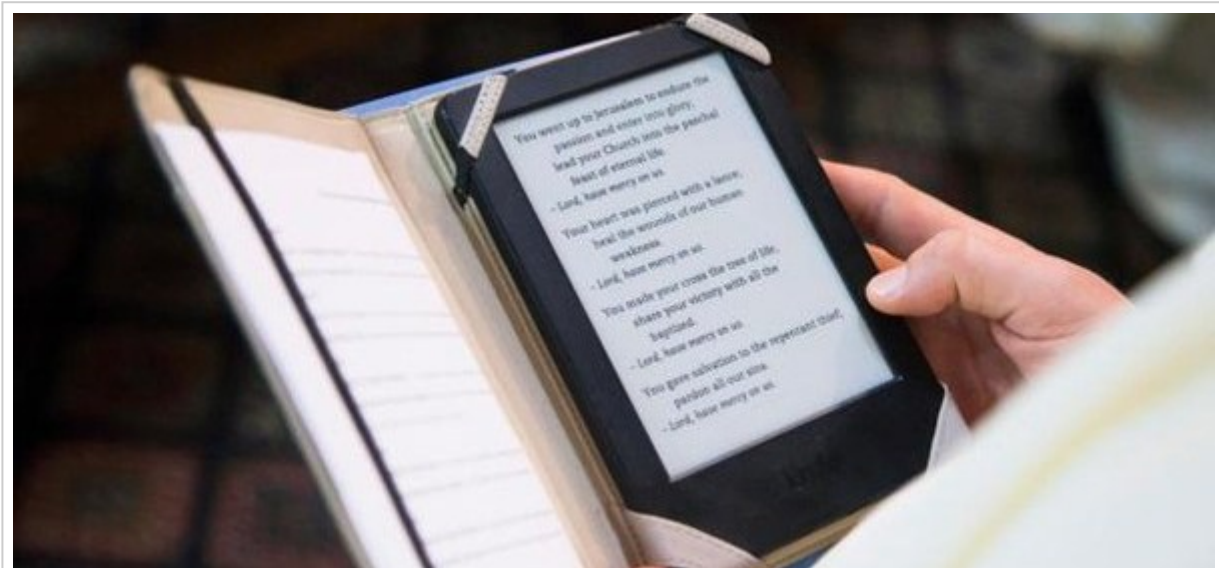
Judul asli artikel : Serunya IMAGOHACK7 Saat Anak-anak Tuhan Kalaborasi untuk Bikin Terobosan

Penulis artikel : Puji Astuti

Tanggal akses : 20 Juli 2017

## DIGITAL MINISTRY

### Empat Ayat Alkitab yang Mendorong Teknologi dalam Pelayanan



Hubungan antara pelayanan dan teknologi tidak bisa langsung terlihat. Bahkan, bisa mudah sekali dipertanyakan apakah [teknologi memiliki tempat di gereja](#).

Bagaimanapun, saat pelayanan-pelayanan di berbagai negeri terus memakai berbagai macam teknologi dalam pekerjaan mereka sehari-hari, semakin besar kebutuhan untuk



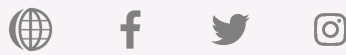
melihat apa yang dikatakan firman Tuhan tentang [pemakaian teknologi dalam pelayanan](#).

Di bawah ini, empat ayat [Alkitab](#) yang mendorong [teknologi dalam pelayanan](#).

1. **Lukas 8:1-11** -- Teknologi menolong kita untuk menyebarkan [pesan Kristus](#) kepada sebanyak mungkin orang.
2. **Roma 10:14-15** -- Kemajuan teknologi membuka jalur-jalur komunikasi lain, yang bisa kita gunakan untuk menyebarkan firman Tuhan.
3. **Matius 28:16-20** -- Teknologi menolong kita dalam menjalani [panggilan kita](#) untuk memperluas pesan (Injil).
4. **1 Korintus 12:21** -- Sebagai tubuh Kristus, kita dapat memanfaatkan kemajuan-kemajuan baru (teknologi) untuk menjangkau lebih banyak jiwa.

Empat Ayat Alkitab yang Mendorong Teknologi dalam Pelayanan

Anda terdaftar dengan alamat: `$subst('Recip.EmailAddr')`.  
Anda menerima publikasi ini karena Anda berlangganan publikasi IT-4-GOD.



Redaksi: Hilda, Aji, dan Odysius

[Unsubscribe](#) | [Download versi PDF](#) | [Lihat versi web](#)

BCA Ps. Legi Solo, No. 0790266579, a.n. Yulia Oeniyati

© 2017 — Yayasan Lembaga SABDA